



POINTS D'INTÉRÊT

Etang des Tuileries



Renommé pour les pêcheurs, il offre un cadre idéal pour le repos et la détente. Aire de jeux pour enfants, jeux de boules, barbecue et bar l'été. Le site de pêche est également équipé d'un ponton accessible aux personnes à mobilité réduite. Idéalement situé au milieu du parcours,

une pause pique-nique s'y impose ! Tél. 02 40 54 60 64.

Village du Pont

Ancien port du vignoble à la limite des eaux navigables de la Sèvre Nantaise, les maisons typiques en pierres à étage (XV^e - XVIII^e) étaient celles des marchands et armateurs. On trouve également dans le village un vieux four à pain.



Belvédère du moulin de la Minière

Moulin à vent du XVIII^e siècle surplombant les vignes, il offre un superbe point de vue sur les clochers jusqu'au Mont des Alouettes en Vendée.



CHARTRE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos déchets et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.

CODE DE BALISAGE

	GR [®] de Pays	PR [®] Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		

CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes
Bureau d'accueil de Clisson 02 40 54 02 95
Bureau d'accueil de Vallet 02 40 36 35 87
www.levignobledenantes-tourisme.com



CIRCUIT DES MOULINS

Un concentré de paysages diversifiés :
forêt, rivière, vignoble,
villages de caractère et moulins.

Création : www.izatis.com Crédits photos : Office de Tourisme du Vignoble de Nantes / Valéry Joncheray - Ed. 2017



11 km



2h45

Balisage



Place de l'église

LÉGENDE

- 📍 Départ
- 🏠 Aire de pique-nique
- 🏡 Village typique
- ⚙️ Moulin à vent
- 🌅 Panorama
- 🍇 Cave touristique
- ⚠️ Traversées de routes départementales : soyez prudent. Certaines portions du circuit sont inondables en période de crues, empruntez les variantes inondations.



GPS - 📍 Place de l'église
Lat 47,131 / Long -1,3553

CIRCUIT DES MOULINS

1 Descendez à gauche de l'église, et après le virage engagez-vous à droite entre les maisons. Poursuivez dans les vignes, tournez à gauche puis encore à gauche puis à droite pour rejoindre un petit sous-bois. À la sortie de celui-ci, poursuivez tout droit pour rejoindre le stade de foot. À l'arrière du bâtiment, bifurquez à droite pour suivre l'allée en sous-bois vers la Grotte de Lourdes, et poursuivez sur le sentier.

2 À la route, remontez à gauche et prenez le chemin à gauche dans l'allée boisée. Suivez le chemin à travers le bois pour rejoindre le moulin de la Bidière. Traversez la D 76, poursuivez dans les vignes et prenez à gauche vers le moulin de la Justice. Passé celui-ci, suivez le balisage dans les vignes en prenant à droite puis à gauche et aussitôt à droite vers le petit bois. Suivez le sentier dans le bois.

3 À la route, prenez le chemin en face sur 150 mètres, bifurquez à gauche le long des vignes et continuez tout droit en direction du moulin. Traversez la D 7, poursuivez dans les vignes puis tournez à droite vers le bois. Suivez tout droit en forêt (passages humides) ou prenez le chemin à gauche (variante inondations).

4 À la route, prenez à droite, traversez la D 59 puis tournez à gauche pour rejoindre l'étang. Longez-le à gauche en lisière de forêt, puis prenez à gauche dans les vignes pour rejoindre le Moulin de la Minière. Suivez tout droit ce chemin, traversez la D 76, poursuivez encore dans les vignes et à la route prenez à droite pour rejoindre le hameau des Loges.

5 Suivez le chemin à gauche en bord de Sèvre, et au bout, à droite. Dans le village, tournez à droite entre les maisons, passez sous le pont pour longer la rivière puis remontez à gauche dans les vignes pour retrouver le chemin du départ et retournez dans le bourg.



Village du Pont

Le GR® de Pays de Sèvre et Maine est une œuvre originale déposée par la Fédération Française de la Randonnée Pédestre. Autorisation de reproduction 2016

Routes Chemins Cours d'eau Marais Espaces boisés Vignes



0 500 1000 Mètres

Source cartographique : © OpenStreetMap/Opendata 44/DGFiP/Clisson Sèvre et Maine Agglo